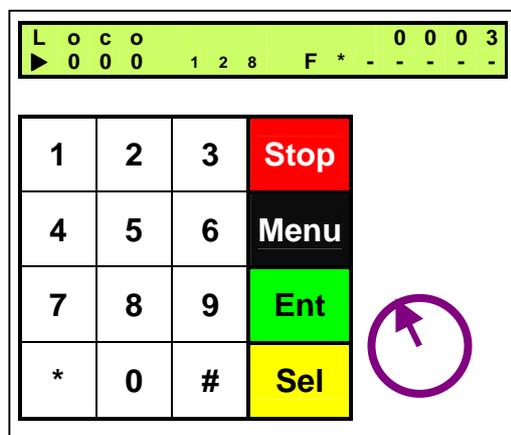


Notice d'utilisation

Commandes de la console digitale « **MiniMaus v.3** »

1. Présentation	1	e. Fonction éclairage	4
2. Mise sous tension de la console	2	f. Fonctions F1 à F28	5
a. Message de bienvenue	2	g. Multi-commande	5
b. Message d'erreur	2	6. Programmation des CV	5
c. Arrêt d'urgence	2	a. Modes de programmation	6
3. Configuration de la commande	2	b. Lecture en mode « Direct »	7
a. Sélection du Mode configuration	2	c. Ecriture en mode « Direct »	7
b. Paramétrage de l'adresse du Xbus	3	7. Nom des locomotives enregistrées	8
4. Sélection des modes d'utilisation	3	a. Enregistrer un nom	8
5. Commandes de locomotive	3	b. Appel d'une locomotive enregistrée	8
a. Choisir une locomotive par son adresse	3	8. Commande des aiguillages	9
b. Sens de marche	4	a. Adresse d'un aiguillage	9
c. Vitesse de la locomotive	4	b. Changer la position d'un aiguillage	9
d. Crans de vitesse	4	9. « Minimaus » : Principales fonctions	10

1. Présentation



Minimaus est un boîtier de commande (console) de centrale digitale qui fonctionne avec les centrales **NanoX**, les systèmes **Lenz** et **Roco** (Lokmaus).

Si la console est reliée à une centrale Roco 10760, il est nécessaire de relier une souris Lokmaus sur le port « Master » et il faut connecter la console « Minimaus » au port « Slave » ou « Esclave ».

La version « v.3 » de la console « Minimaus » comprend un **écran LCD**, un **clavier** de 16 touches (ou 12 touches + 4 boutons) et un **potentiomètre** utilisé pour régler la vitesse.

La console « Minimaus » utilise le protocole XpressNet.

La console présente les caractéristiques suivantes :

- Commande de la locomotive dans la plage des adresses de 1 à 9999 ;
- Contrôle de la fonction d'éclairage et des fonctions supplémentaires de F1 à F28 ;
- Sélection des cran de la vitesse de la locomotive : 14, 28 et 128 ;
- Commande des aiguillages de 1 à 999 ;
- Programmation et lecture des CV (1 à 1024) ;
- Bouton d'arrêt d'urgence ;
- Sélection de l'adresse XpressNet de la console entre 1 et 31 ;
- Contrôle de la vitesse par potentiomètre ;
- Liste et sélection de 10 locomotives avec des noms.

2. Mise sous tension de la console

a. Message de bienvenue

Hors tension, raccorder la console « Minimaus » à la centrale digitale.

Avec une centrale Roco 10760,

- Il faut connecter la console « Minimaus » au port « Slave »,
- Ne raccordez jamais plus d'une multiSOURIS ou loco-souris à la prise « Master » !

Lors de la mise sous tension, le message suivant doit apparaître :

```
M i n i M a u s   v . 3 A
b y   F . M . C A N A D A
```

Après une seconde environ, un écran du type doit apparaître :

```
L o c o           0 0 0 3
▶ 0 0 0   1 2 8   F * - - - -
```

b. Message d'erreur

Après une seconde, si la console « Minimaus » ne peut pas se connecter à la station de commande digitale, un message d'erreur s'affiche :

```
C o m m a n d   s t a t i o n
N o t   f o u n d !
```

Vérifiez alors le câble et l'adresse XpressNet de la console « Minimaus ».

c. Arrêt d'urgence

Pour activer le mode d'arrêt d'urgence, appuyer sur la touche « **STOP** 🚫 ». Toutes les locomotives sont stoppées net.

```
E m e r g e n c y   S t o p !
```

Pour annuler le mode d'arrêt d'urgence, appuyer sur la touche « **STOP** 🚫 ».

Les locomotives repartent alors leurs valeurs de consigne : vitesse, sens de marche,...

3. Configuration de la commande

La configuration de la console est à réaliser lors de la première mise en service avec la centrale digitale ou lorsqu'un message d'erreur apparaît.

a. Sélection du Mode configuration

Pour entrer en mode configuration, appuyez sur la touche « **ENT** 🌟 » tout en branchant la console. Pour quitter le mode de configuration suffit d'appuyer sur « **STOP** 🚫 ».

b. Paramétrage de l'adresse du Xbus

Pour modifier la valeur l'adresse Bus, utilisez les touches « * » et « # » pour choisir une valeur entre 1 et 31.

```
X b u s   A d d r e s s :   0 1
```

Pour une souris « Multimaus » de chez Roco, la valeur d'usine est l'adresse : 27. Il faut donc éviter d'utiliser cette valeur.

4. Sélection des modes d'utilisation

La console propose 3 types de menu :

- Commande des locomotives ;
- Commandes des aiguillages ;
- Programmation.

Chaque mode peu comprendre des sous-menus.

Pour passer d'un mode à l'autre, il faut sélectionner la touche « **MENU** * » :

Locomotives

```
L o c o           0 0 0 3  
▶ 0 0 0   1 2 8   F * - - - -
```

« **MENU** * »

Aiguillages

```
T u r n o u t :           0 0 1 /
```

« **MENU** * »

Programmation

```
C V   D i r e c t       L o c o  
▶ 0 0 1 - 0 0 0         - - - -
```

5. Commandes de locomotive

a. Choisir une locomotive par son adresse

Pour choisir une locomotive, il faut appuyer sur la touche « **ENT** * » puis saisir les chiffres de l'adresse de la locomotive puis valider avec la touche « **ENT** * ».

```
L o c o           0 0 0 3  
▶ 0 0 0   1 2 8   F * - - - -
```

Touche « **ENT** * » :

```
S e l e c t   L o c o : 0 0 0 0  
◀ 0 0 0   1 2 8   F * - - - -
```

Touche « 1 » puis Touche « 2 » :

```
S e l e c t   L o c o : 0 0 1 2  
◀ 0 0 0   1 2 8   F * - - - -
```

Touche « **ENT** * » pour valider

b. Sens de marche

Pour inverser le sens de marche de la locomotive, il faut appuyer sur la touche « SEL ☀ » :

```
L o c o 0 0 0 3
▶ 0 0 0 1 2 8 F * - - - -
```

Touche « SEL ☀ » :

```
L o c o 0 0 0 3
◀ 0 0 0 1 2 8 F * - - - -
```

c. Vitesse de la locomotive

Pour faire varier la vitesse de la locomotive, tourner le potentiomètre à gauche ou à droite. La valeur de la vitesse s'affiche sur l'écran.

```
L o c o 0 1 5 3
▶ 0 1 5 2 8 F * - - - -
```

La valeur maximale (14, 28 ou 128) est déterminée par la sélection du cran de vitesse.

d. Crans de vitesse

Plus il y a de crans plus la vitesse peut être modulée et plus elle sera souple en conduite. Avec la console « Minimaus », 3 valeurs peuvent être sélectionnées : 14, 28 ou 128. La valeur 128 crans correspond à une grande progressivité.

Pour modifier la valeur du cran de vitesse, appuyer sur la touche « ENT 🌟 »

```
S e l e c t L o c o : 0 0 0 0
▶ 0 0 0 2 8 F - - - -
```

La touche « SEL ☀ » permet de choisir la valeur « 14 » ou « 28 » ou « 128 » :

```
S e l e c t L o c o : 0 0 0 0
▶ 0 0 0 1 2 8 F - - - -
```

La touche « ENT 🌟 » permet de valider le cran choisi.

e. Fonction éclairage

Pour activer ou désactiver la fonction éclairage de la locomotive, appuyer sur la touche « * ». Si les feux sont allumés, le symbole « * » s'affiche sur l'écran LCD.

```
L o c o 0 1 5 3
▶ 0 1 5 2 8 F * - - - -
```

f. Fonctions F1 à F28

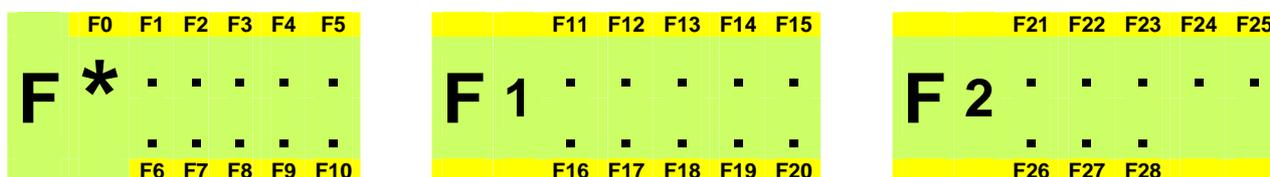
La console « Minimaus v3 » permet d'activer 28 fonctions.

Les touches « 0 » à « 9 » permettent d'utiliser les fonctions suivantes :

- « 1 » : F1 F11 F21
- « 2 » : F2 F12 F22
- « 3 » : F3 F13 F23
- « 4 » : F4 F14 F24
- « 5 » : F5 F15 F25
- « 6 » : F6 F16 F26
- « 7 » : F7 F17 F27
- « 8 » : F8 F18 F28
- « 9 » : F9 F19
- « 0 » : F10 F20

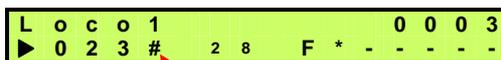
La touche « # » permet d'afficher les fonctions de F0 à F10, de F11 à F20 et de F21 à F28.

Si la fonction est activée, un point noir s'affiche.



g. Multi-commande

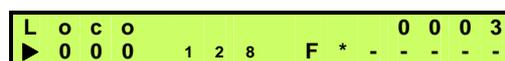
Si la locomotive est pilotée par une autre console, le symbole « # » apparaît à côté de la valeur de la vitesse.



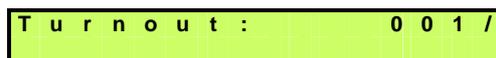
Une pression sur une touche ou un bouton permet de prendre la main sur la locomotive.

6. Programmation des CV

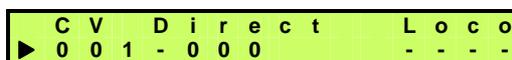
Pour atteindre le mode « Programmation des décodeurs », il faut utiliser la touche « MENU * » :



« MENU * »



« MENU * »



a. Modes de programmation

La console « Minimaus » propose 4 modes de programmation :

- Mode « Direct » ;
- Mode « Paginé » ;
- Mode « Registre physique » ;
- Mode « PoM » ou programmation pendant l'exploitation.

Pour passer d'un mode à l'autre, utiliser les touches « * » ou « # ».

C	V	D	i	r	e	c	t	L	o	c	o
▶	0	0	0	1	-	0	0	0	-	-	-

« # »

C	V	P	a	g	e	d	L	o	c	o	
▶	0	0	0	1	-	0	0	0	-	-	-

« # »

C	V	R	e	g	.	L	o	c	o		
▶	0	0	0	1	-	0	0	0	-	-	-

« # »

C	V	P	a	g	e	d	L	o	c	o	
▶	0	0	0	1	-	0	0	0	-	-	-

Ordre des modes de programmation :

- Touche « # » : Direct ▶ Paged ▶ Reg. ▶ PoM
- Touche « * » : Direct ▶ PoM ▶ Reg. ▶ Paged

La notice présentera uniquement l'usage du mode « Programmation en direct » ou « CV Direct ».

« **Mode Direct** » : Mode le plus utilisé.

« **Mode Paged** » : Mode de lecture en arrière des CV. Pour lire un CV, un numéro est transmis au décodeur. Si la réponse est négative, le numéro est incrémenté d'une unité, et le processus se répète jusqu'à ce qu'une réponse positive soit reçue par le décodeur. Ce processus peut se répéter jusqu'à 256 fois. La lecture du jeu de CV complet d'un décodeur va prendre beaucoup de temps. Chaque CV sera testé successivement de cette manière.

« **Mode Reg.** » : Méthode obsolète âgée de programmation qui n'est pas utilisée dans les décodeurs de production actuels.

« **Mode PoM** » : Le programmeur dirige les commandes de programmation uniquement à l'adresse du décodeur que vous avez sélectionné. Ceci est utile si vous ne pouvez pas programmer la locomotive sur une voie de programmation ou pour ajuster un CV tandis que la locomotive est en mouvement : peaufinage de réglage, adaptation de la vitesse, création UM,... Le décodeur utilisé doit être capable de recevoir cette fonctionnalité. **La CV1 (adresse de la locomotive) ne peut pas être modifiée.**

b. Lecture en mode « Direct »

Cette fonction n'est pas disponible pour toutes les centrales : elle est notamment pas possible avec une centrale digitale Roco.

Pour lire un CV en mode « Direct », un seul décodeur doit être connecté. Pour les locomotives, il est conseillé d'utiliser une voie de programmation spécifique.

Pour lire une valeur d'un CV, sélectionner la valeur du CV à l'aide des touches du clavier puis valider avec la touche « ENT ».

Ex : Pour lire la valeur du CV = 1, touche « 1 »

C	V	D	i	r	e	c	t	L	o	c	o
▶	0	0	0	1	-	0	0	0	-	-	-

puis « ENT »

C	V	D	i	r	e	c	t	L	o	c	o
R	e	a	d	i	n	g	C	V	.	.	.

La valeur du « CV = 1 » est égale à « 3 »

C	V	D	i	r	e	c	t	L	o	c	o
▶	0	0	0	1	-	0	0	3	-	-	-

Si la valeur du CV ne peut pas être lue, le message suivant « ◀ ? ▶ » apparaît :

C	V	D	i	r	e	c	t	L	o	c	o
▶	0	0	0	1	-	◀	?	▶	-	-	-

c. Ecriture en mode « Direct »

Le mode Ecriture est compatible avec les centrales digitales Roco, NanoX,...

Pour programmer en mode « Direct », le décodeur doit être isolé du reste du réseau : tous les décodeurs recevront la valeur et seront donc configurés. Pour les locomotives, il est conseillé d'utiliser une voie de programmation spécifique.

Pour attribuer la une valeur au CV,

1. Saisir le numéro du CV,
2. Appuyer sur la touche « SEL »,
3. Saisir la valeur du CV,
4. Appuyer sur la touche « ENT ».

Exemple : Attribuer la valeur « 23 » au CV = 1 :

Touche « 1 »

C	V	D	i	r	e	c	t	L	o	c	o
▶	0	0	0	1	-	0	0	0	-	-	-

puis « SEL »

C	V	D	i	r	e	c	t	L	o	c	o
C	0	0	0	1	▶	0	0	0	-	-	-

Touche « 2 » puis Touche « 3 »

C	V	D	i	r	e	c	t	L	o	c	o
C	0	0	0	1	▶	0	2	3	-	-	-

puis « ENT »

C	V	D	i	r	e	c	t	L	o	c	o			
P	r	o	g	r	a	m	m	i	n	g	C	V	.	.

Si la valeur du CV ne peut pas être programmée, le message suivant « ◀ ? ▶ » apparaît :

C	V	D	i	r	e	c	t	L	o	c	o
▶	0	0	0	1	-	◀	?	▶	-	-	-

7. Nom des locomotives enregistrées

a. Enregistrer un nom

Il est possible d'enregistrer le nom de 10 locomotives et leur adresse.

L	o	c	o	0	0	0	3					
▶	0	0	0	1	2	8	F	*	-	-	-	-

Touche « ENT » ,

S	e	l	e	c	t	L	o	c	o	:	0	0	0	0
▶	0	0	0	2	8	F	-	-	-	-	-	-	-	

Sélectionner la locomotive avec les touches « * » ou « # » ,

1	4	1	R	8	4	0	0	0	1	1				
▶	0	0	0	?	1	2	8	F	*	.	:	-	-	-

Touche « MENU » pour valider,

0	2	N	a	m	e	L	o	c	o		
▶	1	4	1	R	8	4	0	0	0	1	1

Changer les valeurs : nom et adresse avec les touches « * » ou « # » ,
Appuyer sur la touche « SEL » pour changer la sélection du caractère,

0	2	N	a	m	e	L	o	c	o		
▶	B	B	6	7	5	8	1	0	0	1	2

Appuyer sur la touche « MENU » pour quitter le mode configuration,

S	e	l	e	c	t	L	o	c	o	:	0	0	0	0
▶	0	0	0	2	8	F	-	-	-	-	-	-	-	

Touche « ENT » pour revenir au mode conduite.

b. Appel d'une locomotive enregistrée

Pour appeler un nom de locomotive enregistrée, appuyer sur la touche « ENT » puis sélectionner le nom de la locomotive avec les touches « * » ou « # » .

10 locomotives peuvent être enregistrées. Pour sélectionner le mode sélection automatique,

L	o	c	o	0	0	0	3					
▶	0	0	0	1	2	8	F	*	-	-	-	-

Touche « ENT »

```
1 4 1 R 8 4 0 0 0 1 1
▶ 0 0 0 ? 1 2 8 F * . : - - -
```

puis touche « * » ou « # » pour faire défiler les noms de locomotives :

```
B B 6 7 5 4 1 0 0 4 1
▶ 0 0 0 ? 1 2 8 F - - : : .
```

Pour la locomotive choisie, touche « ENT  » pour valider la sélection :

```
B B 6 7 5 4 1 0 0 4 1
▶ 0 0 0 1 2 8 F - - : : .
```



8. Commande des aiguillages

Pour sélectionner le mode « Commande d'aiguillages », il faut utiliser la touche « MENU  » :

```
L o c c o 0 0 0 3
▶ 0 0 0 1 2 8 F * - - - -
```

« MENU  »

```
T u r n o u t : 0 0 1 /
```

a. Adresse d'un aiguillage

Pour sélectionner une adresse d'aiguillage, tapez les chiffres souhaités à l'aide du clavier.

Pour sélectionner l'aiguillage ayant l'adresse « 23 », taper « 2 » puis « 3 »

```
T u r n o u t : 0 2 3 /
```

Pour sélectionner l'aiguillage « 5 », taper : « 0 » puis « 0 » puis « 5 ».

b. Changer la position d'un aiguillage

Pour commander l'aiguillage en position « Droite », cliquer sur la touche « * ».

« Touche * »

```
T u r n o u t : 0 2 3 |
```



Pour commander l'aiguillage en position « Déviée », cliquer sur la touche « # ».

« Touche # »

```
T u r n o u t : 0 2 3 /
```



Le changement de position de l'aiguillage est matérialisé sur l'écran LCD.

Pour revenir au mode de commande de locomotives, il faut sélectionner la touche « MENU  » puis « MENU  ».

9. « Minimaus » : Principales fonctions

Mode Locomotive

Arrêt d'urgence :

Touche « **STOP** »

Sens de marche :

Touche « **SEL** »

Eclairage :

Touche « * »

Sélection des fonctions :

Touche « # » : F0 à F10
F11 à F20
F21 à F28

Crans de vitesse :

Touche « **ENT** »

```

S e l e c t   L o c o : 0 0 0 0
▶ 0 0 0     2 8   F - - - -
    
```

Touche « **SEL** » pour 14 ou 28 ou 128

```

S e l e c t   L o c o : 0 0 0 0
▶ 0 0 0     1 2 8 F - - - -
    
```

Touche « **ENT** » pour valider.

Mode Programmation

Choisir le mode « Programmation » :

```

L o c o           0 0 0 3
▶ 0 0 0     1 2 8   F * - - - -
    
```

« **MENU** »

```

T u r n o u t :           0 0 1 /
    
```

« **MENU** »

```

C V   D i r e c t   L o c o
▶ 0 0 1 - 0 0 0   - - - -
    
```

et Touche « * » ou « # »
pour choisir le mode de programmation :
« Direct » ou « PoM »

Fonction	Adresse du CV
Adresse du décodeur	1
Tension de démarrage	2
Valeur d'accélération	3
Valeur décélération	4
Tension maximale moteur	5
Numéro de version	7
...	

Appel d'une locomotive :

```

L o c o           0 0 0 3
▶ 0 0 0     1 2 8   F * - - - -
    
```

1. Appuyer sur la touche « **ENT** ».
2. Touche « * » ou « # »
ou touches numériques du clavier
3. Appuyer sur la touche « **ENT** ».

Lecture de CV :

Saisir le numéro du CV,

```

C V   D i r e c t   L o c o
▶ 0 0 0 1 - 0 0 0   - - - -
    
```

puis « **ENT** »

```

C V   D i r e c t   L o c o
R e a d i n g   C V . . .
    
```

Modifier le nom d'une locomotive enregistrée

```

L o c o           0 0 0 3
▶ 0 0 0     1 2 8   F * - - - -
    
```

1. Appuyer sur la touche « **ENT** ».
2. Touche « * » ou « # ».
3. Appuyer sur la touche « **MENU** ».
4. Changer les valeurs : nom et adresse.
5. Appuyer sur la touche « **SEL** » pour changer la sélection du caractère.
6. Appuyer sur la touche « **MENU** » pour quitter le mode configuration.
7. Appuyer sur la touche « **ENT** ».

Ecriture de CV :

1. Saisir le numéro du CV.
2. Appuyer sur la touche « **SEL** ».
3. Saisir la valeur du CV.

```

C V   D i r e c t   L o c o
C 0 0 0 1 ▶ 0 2 3   - - - -
    
```

4. Appuyer sur la touche « **ENT** ».